



Vakinhoudelijke voorbeelduitwerking keuzevak

Bouwen, Wonen en Interieur

Interieurontwerp en -design

Deze vakinhoudelijke uitwerking is in opdracht van de Stichting Platforms Vmbo en met financiering van het Ministerie van OCW in het kader van het projectprogramma Nieuw VMBO ontwikkeld en gereviewd door een team van docenten en vakinhoudelijke specialisten.

De voorbeelduitwerking heeft geen officiële status en is alleen bedoeld om docenten een goede indruk te geven van hoe het keuzevak geïnterpreteerd kan worden om tot een zinvolle en werkbare uitwerking ervan te komen in onderwijs en schoolexaminering.

De vakinhoudelijke uitwerking is gebaseerd op het landelijk vastgestelde examenprogramma voor dit keuzevak (o.a. te vinden op www.platformsvmbo.nl). Het examenprogramma is door het ontwikkelteam uitgewerkt in zo toetsbaar en in het onderwijs herkenbaar mogelijke onderdelen.

De inhoudelijke verwantschap van dit keuzevak met kwalificaties, keuzedelen en certificaten in het mbo is vastgesteld door de Toetsingskamer van SBB.

De nieuwste versie van deze vakinhoudelijke voorbeelduitwerking is altijd te vinden op www.platformsvmbo.nl.

Aan deze vakinhoudelijke voorbeelduitwerking kunnen geen rechten worden ontleend.

Versie 1.1
14 mei 2020

© Stichting Platforms Vmbo

K/BWI/19 Interieurontwerp en -design

Ontwikkelaar	Albert Blankesteyn en Cor de Ridder
Versie	1.1
Datum	14 mei 2020

Taak:

- een interieur ontwerpen
- interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken
- interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren
- een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren
- een digitaal bestand opmaken, printen en monteren

Het Keuzevak Interieurontwerp en Design gaat over het ontwerpen van een interieur, het ontwerpen en maken van een interieurelement (kast, verkoopbalie, . . .) en decoraties met tekst en beeld. Je krijgt theorie over o.a. materialen en gereedschappen, digitale ontwerpprogramma's en voor KB / GL hoe je een ontwerp presenteert. Je maakt schetsen, planningen en aantrekkelijke werkstukken waarin veel aspecten van Interieurontwerp en design verwerkt zijn.

Belangrijke aspecten zijn:

- Schetsen van een interieurontwerp.
- Het maken van tekeningen met behulp van een CAD- programma.
- Het presenteren van een interieurontwerp (KB / GL).
- Het voorbereiden en maken van een interieurelement.
- Het decoreren van een interieurelement en/of een interieurontwerp
- Het maken van tekst en logo met behulp van een digitaal ontwerpprogramma en het fabriceren ervan met een snijplotter.

Aan de hand van lesbrieven en tekeningen maak je in dit beroepsgerichte keuzevak betekenisvolle werkstukken. Je komt tal van materialen en gereedschappen tegen en maakt kennis met verschillende manieren om een interieurontwerp te presenteren, zoals een moodboard, maquette, schetsen of een PowerPoint presentatie. Dit keuzevak vraagt om een creatieve invulling van de leerdoelen, je leert hoe je een eigen invulling aan een ontwerp en aan een design kunt geven.

Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.

K/BWI/19.1 Deeltaak: Een interieur ontwerpen

In deze eerste deeltaak van het keuzevak Interieurontwerp en Design onderzoekt de leerling hoe een ontwerp van een *interieur* tot stand komt. Er wordt aandacht besteed aan materialen en gereedschappen, het maken van schetsen en uitwerken in een digitaal tekenprogramma. KB en GL leerlingen maken moodboards en presenteren hun ontwerp. Als laatste stap wordt een werkplanning aangevuld (BB leerling) of een werkplanning en calculatie gemaakt (KB en GL leerling).

Eindtermen

De kandidaat kan:		BB	KB	GL
1	eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven	x	x	x
2	het ontwerp schetsen in een isometrische projectie	x	x	x
3	het ontwerp in een 2D- en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode	x	x	x
4	het ontwerp presenteren en motiveren aan de hand van schetsen en moodboards		x	x
5	een werkplanning maken	x		
6	een werkplanning en calculatie maken		x	x

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het Kernprogramma Bouwen, wonen en interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23.

Uitwerking

K/BWI/19.1.1 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de eigenschappen van de volgende plaatmaterialen beschrijven, deze materialen herkennen en toepassingen voor de materialen noemen: - mdf en hdf - triplex - spaanplaat	x	x	x
2	enkele verbindingsmiddelen beschrijven	x	x	x
3	gangbare gereedschappen benoemen en de werking omschrijven	x	x	x
4	gangbare elektrische handgereedschappen benoemen en de werking omschrijven	x	x	x

K/BWI/19.1.2 het ontwerp schetsen in isometrische projectie

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	een tekenblad indelen	x	x	x
2	de kaderrand en onderhoek aanbrengen	x	x	x
3	strakke lijnen, arceringen, schaduwen en verhoudingen aanbrengen	x	x	x
4	de ruimte op het schetsblad volledig benutten	x	x	x

K/BWI/19.1.3 het ontwerp in een 2D- en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	benodigde materialen benoemen	x	x	x
2	3D tekeningen maken van onderdelen	x	x	x
3	Een 3D tekening omzetten naar een 2D werktekening		x	x
4	gegevens aanbrengen in de onderhoek		x	x

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
5	een logische indeling van een tekening maken		x	x
6	de vereiste arceringen aanbrengen		x	x
7	de verschillende aanzichten op de juiste plaats in de tekening maken		x	x
8	de tekening verschalen naar een passend afdrukformaat		x	x

K/BWI/19.1.4 het ontwerp presenteren en motiveren aan de hand van schetsen en moodboards

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	informatie van de klant verwerken in een schets en een moodboard		x	x
2	een selectie afbeeldingen samenstellen in verschillende stijlen		x	x
3	selecties afbeeldingen en kleurpaletten weergeven in moodboards		x	x
4	motiveren waarom voor stijlen gekozen is		x	x
5	schetsen opwerken met kleur		x	x
6	een presentatie met een motivatie verzorgen met behulp van software			x

K/BWI/19.1.5 een werkplanning maken

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	een spreadsheet aanvullen met werkzaamheden	x		
2	de juiste volgorde van handelingen bepalen	x		
3	een schatting maken van de benodigde tijd voor de verschillende taken	x		

K/BWI/19.1.6 een werkplanning en kostencalculatie maken

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de spreadsheet voorzien van duidelijke werkzaamheden		x	x
2	de juiste volgorde van handelingen bepalen		x	x
3	een schatting maken van de benodigde kosten voor de verschillende taken		x	x
4	de omschrijvingen zichtbaar maken in een calculatie		x	x

K/BWI/19.2 Deeltaak: Interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken

Bij deze deeltaak wordt een *interieurelement* ontworpen en gemaakt. Dat werkstuk kan variëren van tafels, stoelen of kasten van een woning, maar kan ook een verkoopbalie of vitrine van een winkel zijn. Er wordt aandacht besteed aan materialen en gereedschappen, er worden schetsen gemaakt en werken KB en GL leerlingen het ontwerp uit in 2D in een digitaal tekenprogramma. Daarna wordt het ontwerp gemaakt van hout, plaat en/of kunststof, waarbij ook gelet wordt op juist en veilig werken met (machinaal) handgereedschap en houtbewerkingsmachines.

Eindtermen

De kandidaat kan:		BB	KB	GL
1	eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven	x	x	x
2	het ontwerp schetsen in isometrische projectie	x	x	x

De kandidaat kan:		BB	KB	GL
3	het ontwerp in een 2D CAD tekening uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode		x	x
4	aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen	x	x	x
5	de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken	x	x	x

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het Kernprogramma Bouwen, wonen en interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23.

Uitwerking

K/BWI/19.2.1 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	De eigenschappen van de volgende plaatmaterialen beschrijven en deze materialen herkennen - mdf en hdf - triplex - spaanplaat - acryl composieten, zoals Corian en Hi macs - HPL	x	x	x
2	toepassingen voor de materialen noemen	x	x	x
3	enkele afwerkingsmogelijkheden van interieurelementen benoemen en herkennen	x	x	x
4	verschillende gereedschappen benoemen en hun werking beschrijven	x	x	x
5	de juiste machines kiezen	x	x	x

K/BWI/19.2.2 het ontwerp schetsen in isometrische projectie

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	een tekenblad indelen	x	x	x
2	de kaderrand en onderhoek aanbrengen	x	x	x
3	strakke lijnen, arceringen, schaduwen en verhoudingen aanbrengen	x	x	x
4	de ruimte op het schetsblad volledig benutten	x	x	x

K/BWI/19.2.3 het ontwerp in een 2D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	benodigde materialen benoemen a.d.h.v. arceringen en verwijzingen naar het renvooi		x	x
2	een tekening in de juiste bestandsindeling opslaan		x	x
3	eenvoudige overzichtstekeningen maken van onderdelen		x	x
4	gegevens aanbrengen in de onderhoek		x	x
5	een logische indeling van een tekening maken		x	x

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
6	de vereiste arceringen aanbrengen		x	x
7	de verschillende aanzichten op de juiste plaats in de tekening tekenen		x	x
8	de tekening verscalen naar een passend afdrukformaat		x	x

K/BWI/19.2.4 aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	verbindingen beschrijven en aftekenen.	x	x	x
2	voorkomende vormen aftekenen, zoals cirkels, ovalen en verjongingen	x	x	x
3	gangbare verbindingen toepassen. Het gaat hier om: - verwerken van schroeven en pneumatisch aangebrachte verbindingmiddelen - verwerking van veel voorkomende kitten en lijmsorten - deugel, lamello en domino	x	x	x
4	gangbaar beslag voor interieurelementen herkennen en toepassen	x	x	x
5	kantafwerkingen aanbrengen	x	x	x

K/BWI/19.2.5 de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de juiste PBM kiezen en maatregelen treffen voor KAM werken	x	x	x
2	beveiligingen beschrijven, instellen, afstellen en toepassen.	x	x	x
3	hulpstukken en geleidingen juist aanbrengen en instellen	x	x	x

K/BWI/19.3 Deeltaak: Interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren

KB en GL leerlingen presenteren een ontwerp voor een decoratie voor het interieurontwerp en/of het interieurelement, gevolgd door het maken een calculatie. Leerlingen van alle leerwegen decoreren een interieur en bijbehorende interieurelementen, waarna KB en GL leerlingen het opleveren, presenteren en een motivatie voor de gekozen decoratie geven.

Eindtermen

De kandidaat kan:		BB	KB	GL
1	eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven	x	x	x
2	een ontwerp voor decoratie presenteren met behulp van een presentatieprogramma en motiveren		x	x
3	een calculatie voor een interieur en decoraties maken		x	x
4	een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren	x	x	x
5	het interieur en het interieurelement opleveren door het te presenteren en de gemaakte keuzes te motiveren		x	x

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het Kernprogramma Bouwen, wonen en interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23.

Uitwerking

K/BWI/19.3.1 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de eigenschappen van de volgende materialen beschrijven en deze materialen herkennen: - folies en sjablonen - lakken - verven	x	x	x
2	toepassingen voor de materialen noemen. Met name: - sponzen - tamponeren - spatelen - penselen - sjabloneren	x	x	x
3	verschillende gereedschappen benoemen en hun werking beschrijven	x	x	x
4	op basis van de eigenschappen en eisen materialen en gereedschappen voor decoreren kiezen	x	x	x

K/BWI/19.3.2 een ontwerp voor decoratie presenteren met behulp van een presentatieprogramma en motiveren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	keuzes voor stijlen en kleuren van een decoratie opnemen in een presentatieprogramma		x	x
2	keuzes voor bepaalde toepassingen onder woorden brengen		x	x
3	kernachtige bewoordingen gebruiken in een presentatieprogramma		x	x
4	een presentatie geven		x	x
5	vragen over keuzes beantwoorden		x	x

K/BWI/19.3.3 een calculatie voor een interieur en decoraties maken

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de materiaalstaat en werkvolgorde combineren met normen voor kosten		x	x
2	de gecombineerde gegevens weergeven in een spreadsheet		x	x
3	in de spreadsheet gebruik maken van formules om berekeningen uit te voeren		x	x
4	kostprijs, aanbiedingsprijs en BTW berekenen door gebruik te maken van formules		x	x

K/BWI/19.3.4 een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	oppervlakken behandelen voor een goede hechting	x	x	x
2	folies, sign-uitingen, sjablonen en verf aanbrengen	x	x	x

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
3	verschillende decoratietechnieken toepassen met onder meer spons-, spatel-, tamponeer- en penseeltechniek	x	x	x

K/BWI/19.3.5 interieur en interieurelement opleveren door het te presenteren en gemaakte keuzes te motiveren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de opdrachtgever uitnodigen voor de oplevering		x	x
2	de producten opleveren volgens gemaakte afspraken		x	x
3	de uitvoering van de afspraken motiveren			x
4	een zakelijke en vriendelijke beëindiging van de oplevering verzorgen		x	x

K/BWI/19.4 Deeltaak: Een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren

Deze deeltaak behandelt het ontwerpen (alleen KB en GL), plotten en aanbrengen van een tekst en een logo. De leerling leert om de juiste materialen en gereedschappen (veilig) toe te passen. Na voorbereiding (tijd, materiaal, software) wordt in een digitaal programma tekst en logo omgezet naar een te (snij)plotten bestand. Het product wordt daarna op een applicatie folie geassembleerd en vervolgens op een ondergrond gemonteerd en opgeleverd.

Eindtermen

De kandidaat kan:		BB	KB	GL
1	een ontwerp maken voor een tekst en een logo		x	x
2	eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een tekst en logo uit folie beschrijven		x	x
3	een inschatting van tijd en materiaal maken	x	x	x
4	geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren	x	x	x
5	tekst en een logo invoeren in een softwareprogramma	x	x	x
6	bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter	x	x	x
7	bestanden op de juiste wijze archiveren	x	x	x
8	plotter op de juiste wijze instellen en plotten	x	x	x
9	halfproduct assembleren en klaar maken voor montage	x	x	x
10	tekst en logo monteren op een ondergrond	x	x	x
11	de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken	x	x	x
12	het werkstuk opleveren	x	x	x

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het Kernprogramma Bouwen, wonen en interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B5, B6, B7, B8, B9, B10, B11, B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23.

Uitwerking

K/BWI/19.4.1 een ontwerp maken voor een tekst en een logo

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	gebruik maken van software voor het ontwerpen van sign-uitingen. Met name: - tekst - logo		x	x
2	kleurkarakteristieken toepassen		x	x
3	keuze voor stijl en een kleur motiveren		x	x

K/BWI/19.4.2 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een tekst en logo uit folie beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	ondergronden herkennen en beoordelen. Het gaat hier om: - eigenschappen en aard van de ondergronden - mogelijkheden voor afwerking		x	x
2	productbladen en etiketten lezen en interpreteren. Het gaat hier om: - symbolen - verwerkingsvoorschrift - veilig werken, giftige en schadelijke stoffen - PBM - afvalverwerking		x	x
3	applicatiemethode beschrijven		x	x
4	gangbare materialen en technieken ten behoeve van sign-uitingen beschrijven		x	x

K/BWI/19.4.3 een inschatting van tijd en materiaal maken

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	inschatten welk materiaal nodig is en de afmetingen ervan geven	x	x	x
2	inschatten wat de productietijd van tekst en logo is		x	x
3	inschatten wat de verwerkingstijd van de applicaties is	x	x	x

K/BWI/19.4.4 geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	snijplotsoftware gebruiken	x	x	x
2	het ontwerp omzetten naar een vectorbestand	x	x	x

K/BWI/19.4.5 tekst en logo invoeren in een softwareprogramma

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	snijplotsoftware gebruiken, om een tekst en logo in te voeren	x	x	x

K/BWI/19.4.6 bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	snijplotsoftware gebruiken	x	x	x
2	het ontwerp converteren naar een voor de plotter leesbaar vectorbestand	x	x	x

K/BWI/19.4.7 bestanden op de juiste wijze archiveren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	snijplotsoftware gebruiken	x	x	x
2	bestanden in de toepassing archiveren op een daarvoor geschikte plaats	x	x	x

K/BWI/19.4.8 plotter op de juiste wijze instellen en plotten

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	snijplotsoftware gebruiken voor een sign ontwerp	x	x	x
2	gebruiken van handleiding bij de plotter	x	x	x
3	zorgen voor correcte invoer van folie	x	x	x
4	mesdruk bepalen en instellen	x	x	x

K/BWI/19.4.9 halfproduct assembleren en klaar maken voor montage

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	pellen en samenstellen met behulp van applicatiefolie	x	x	x
2	snijtekens en/of paskruizen aanbrengen op applicatie en ondergrond	x	x	x

K/BWI/19.4.10 tekst en logo monteren op een ondergrond

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	applicatie en tekst op de juiste plaats aanbrengen	x	x	x
2	op de juiste plaats het schutvel verwijderen	x	x	x
3	op de juiste plaats de folie plakken	x	x	x
4	de folie zonder beschadigingen aanbrengen	x	x	x
5	de folie zonder luchtballen aanbrengen	x	x	x
6	de applicatiefolie verwijderen	x	x	x

K/BWI/19.4.11 de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	letten op arbeidsomstandigheden	x	x	x
2	op een veilige manier gereedschap hanteren	x	x	x
3	met aandacht voor KAM materialen gebruiken	x	x	x

K/BWI/19.4.12 het werkstuk opleveren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de opdrachtgever uitnodigen voor de oplevering	x	x	x
2	de producten opleveren volgens gemaakte afspraken	x	x	x
3	de uitvoering van de afspraken motiveren		x	x
4	een zakelijke en vriendelijke beëindiging van de oplevering verzorgen	x	x	x

K/BWI/19.5 Deeltaak: Een digitaal bestand opmaken, printen en monteren

Deze deeltaak is alleen bestemd voor KB en GL leerlingen en is qua inhoud vergelijkbaar met de vorige, maar dan voor een digitaal bestand (in bijvoorbeeld Photoshop, Illustrator) en een printer. Leerlingen maken een ontwerp, schatten de tijd in en kiezen software. Daarna voeren ze het bestand in, printen en assembleren het. Het opleveren aan de 'opdrachtgever' sluit de deeltaak af.

Eindtermen

De kandidaat kan:		BB	KB	GL
1	een ontwerp voor een print maken in een softwareprogramma		x	x
2	eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een print beschrijven		x	x
3	inschatting van tijd en materialen maken		x	x
4	geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren		x	x
5	digitale bestanden invoeren in een softwareprogramma		x	x
6	bestanden op de juiste wijze archiveren		x	x
7	printer op de juiste wijze instellen en printen		x	x
8	halfproduct assembleren en klaar maken voor montage		x	x
9	monteren van de print op een ondergrond		x	x
10	de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken		x	x
11	het werkstuk opleveren		x	x

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het Kernprogramma Bouwen, wonen en interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B5, B6, B7, B8, B9, B10, B11, B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23.

Uitwerking

K/BWI/19.5.1 een ontwerp voor een print maken in een softwareprogramma

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	gebruik maken van software voor het ontwerpen van een print		x	x
2	kleurkarakteristieken en kleurcontrasten toepassen		x	x
3	keuze voor stijl en een kleur motiveren			x
4	de ontworpen print presenteren aan de opdrachtgever		x	x

K/BWI/19.5.2 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een print beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	ondergronden herkennen en beoordelen. Het gaat hier om: - eigenschappen en aard van de ondergronden - mogelijkheden voor afwerking		x	x
2	applicatiemethode beschrijven		x	x
3	gangbare materialen en gereedschappen ten behoeve van de voorbehandeling en afwerking van houtachtige ondergronden en plaatmateriaal beschrijven.		x	x
4	gangbare materialen en technieken ten behoeve van prints beschrijven		x	x

K/BWI/19.5.3 inschatting van tijd en materialen maken

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	inschatten welk materiaal nodig is en de afmetingen ervan geven		x	x
2	inschatten wat de productietijd van tekst en logo is		x	x
3	inschatten wat de verwerkingstijd van de applicaties is		x	x

K/BWI/19.5.4 geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	ontwerpsoftware gebruiken		x	x
2	het ontwerp exporteren in een voor de plotter leesbaar vectorbestand		x	x

K/BWI/19.5.5 digitale bestanden invoeren in een softwareprogramma

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	bestanden opzoeken in diverse bestandslocaties en openen in een software programma.		x	x
2	het ontwerp importeren in een voor de plotter leesbaar vectorbestand		x	x

K/BWI/19.5.6 bestanden op de juiste wijze archiveren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	bestanden in de toepassing openen en opslaan op een daarvoor geschikte plaats		x	x

K/BWI/19.5.7 printer op de juiste wijze instellen en printen

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de printer instellen, met name: <ul style="list-style-type: none">- zwart wit en kleur- enkel- en dubbelzijdig- A4 en A3		x	x

K/BWI/19.5.8 halfproduct assembleren en klaar maken voor montage

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	vormen en afbeeldingen uitknippen en snijden		x	x

K/BWI/19.5.9 monteren van de print op een ondergrond

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	print op de juiste plaats aanbrenge		x	x
2	op een juiste manier afval verwerken		x	x

K/BWI/19.5.10 de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	letten op arbeidsomstandigheden		x	x
2	op een veilige manier gereedschap hanteren		x	x

K/BWI/19.5.11 het werkstuk opleveren

In dit verband kan de kandidaat:		BB	KB	GL
1	de opdrachtgever uitnodigen voor de oplevering			x
2	de producten opleveren volgens gemaakte afspraken		x	x
3	de uitvoering van de afspraken motiveren		x	x
4	een zakelijke en vriendelijke beëindiging van de oplevering verzorgen		x	x

Vakinhoudelijke verwantschap mbo

Dit keuzevak is verwant aan de inhoud van de volgende kwalificaties binnen het mbo:

Dossier	crebo	Kwalificatie	crebo	Niveau
Verwantschap met deeltaak 19.2 en 19.3 Interieurelementen				
Meubels en (scheeps)interieurs maken	23008	Meubelmaker/(scheeps)interieurbouwer	25018	2
		Allround meubelmaker / (scheeps)interieurbouwer	25017	3
		Ondernemend meubelmaker / (scheeps)interieurbouwer	25019	4
		Werkvoorbereider Meubelindustrie / (scheeps)interieurbouw	25020	4
Interieuradvies	23073	Interieuradviseur	25158	4
Kaderfunctie Afbouw, Onderhoud en Interieur	23006	Kleur- en interieuradviseur	25012	4
Ruimtelijke vormgeving	23098	Medewerker productpresentatie	25211	2
		Ruimtelijk vormgever	25212	4
Verwantschap met deeltaak 19.4 en 19.5 Een tekst en logo opmaken				
Signmaking	23258	Medewerker sign	25214	2
		Allround signmaker	25213	3
		Signspecialist	25634	4
Mediamaken	23237	Mediamaker	25591	2

Dit keuzevak is verwant aan de inhoud van het volgende keuzedeel:

Keuzedeel	ID Code	Certificaat
Verwantschap met deeltaak 19.2 en 19.3 Interieurelementen		
Oriëntatie op interieurbouw	K0079	X
Interieurvormgeving	K0054	X
Interieurstyling	K0156	
(De)montage en plaatsing interieurartikelen	K0001	
Interieurproducten ontwerpen/vormgeven	K0813	
Meubels en (scheeps)interieurs plaatsen	K0688	
Persoonlijke werkvoorbereiding complexe meubels en (scheeps)interieurs maken	K0484	
Persoonlijke werkvoorbereiding eenvoudige meubels en (scheeps)interieurs maken	K0485	

Keuzedeel	ID Code	Certificaat
Basis Wonen	K0654	
Wonen	K0251	
Binnenhuisarchitectuur	K0670	
Kleurvormgeving	K0297	
<i>Verwantschap met deeltaak 19.4 en 19.5 Een tekst en logo en digitaal bestand opmaken</i>		
Vorbereiding op Allround signmaker (niveau 3)	K0126	
Art&Design	K0354	X
Corporate design	K0189	
Crossmediaal communiceren	K0250	
Mediadesign voor een experience	K0773	
Corporate design	K0189	
Oriëntatie op Applicatieontwikkeling	K0498	X
Illustreren	K0391	