

<b>K/BWI/19 interieurontwerp en –design</b>	<b>BB</b>	<b>KB</b>	<b>GL</b>
Taak: o een interieur ontwerpen o interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken o interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren o een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren o een digitaal bestand opmaken, printen en monteren			
<b>K/BWI/19.1</b>			
Deeltaak: een interieur ontwerpen.			
De kandidaat kan:			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven	x	x	x
2. het ontwerp schetsen in een isometrische projectie	x	x	x
3. het ontwerp in een 2D- en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode	x	x	x
4. het ontwerp presenteren en motiveren aan de hand van schetsen en moodboards		x	x
5. een werkplanning maken	x		
6. een werkplanning en kostencalculatie maken		x	x
<b>K/BWI/19.2</b>			
Deeltaak: interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken.			
De kandidaat kan:			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven	x	x	x
2. het ontwerp in isometrische projectie schetsen	x	x	x
3. het ontwerp in een 2D CAD tekening uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode		x	x
4. aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen	x	x	x
5. de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken	x	x	x
<b>K/BWI/19.3</b>			
Deeltaak: interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren.			
De kandidaat kan:			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven	x	x	x
2. een ontwerp voor decoratie presenteren met behulp van een presentatieprogramma en motiveren		x	x
3. een calculatie voor een interieur en decoraties maken		x	x
4. een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren	x	x	x
5. het interieur en het interieurelement opleveren door het te presenteren en de gemaakte keuzes te motiveren		x	x
<b>K/BWI/19.4</b>			
Deeltaak: een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren.			
De kandidaat kan:			

1. een ontwerp maken voor een tekst en een logo		X	X
2. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een tekst en logo uit folie beschrijven		X	X
3. een inschatting van tijd en materiaal maken	X	X	X
4. geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren	X	X	X
5. tekst en een logo invoeren in een softwareprogramma	X	X	X
6. bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter	X	X	X
7. bestanden op de juiste wijze archiveren	X	X	X
8. plotter op de juiste wijze instellen en plotten	X	X	X
9. halfproduct assembleren en klaar maken voor montage	X	X	X
10. tekst en logo monteren op een ondergrond	X	X	X
11. de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken	X	X	X
12. het werkstuk opleveren	X	X	X
K/BWI/19.5			
Deeltaak: een digitaal bestand opmaken, printen en monteren.			
De kandidaat kan:			
1. een ontwerp voor een print maken in een softwareprogramma		X	X
2. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een print beschrijven		X	X
3. inschatting van tijd en materialen maken		X	X
4. geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren		X	X
5. digitale bestanden invoeren in een softwareprogramma		X	X
6. bestanden op de juiste wijze archiveren		X	X
7. printer op de juiste wijze instellen en printen		X	X
8. halfproduct assembleren en klaar maken voor montage		X	X
9. monteren van de print op een ondergrond		X	X
10. de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken		X	X
11. het werkstuk opleveren		X	X
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	X	X	X