

K/D&P/1 digispel	BB	KB	GL
Taak: <ul style="list-style-type: none"> o in opdracht een digitaal, educatief spel bedenken o het spel maken o het spel demonstreren en presenteren 			
K/D&P/1.1			
Deeltaak: in opdracht een digitaal, educatief spel bedenken.			
De kandidaat kan:			
1. de wensen en eisen van een opdrachtgever inventariseren	x	x	x
2. een spelvorm kiezen die bij de wensen past	x	x	x
3. een (deel van een) verhaal voor een spel bedenken		x	x
4. aan de hand van instructies een storyboard samenstellen	x		
5. een storyboard samenstellen	x	x	x
K/D&P/1.2			
Deeltaak: het spel maken.			
De kandidaat kan:			
1. de ideeën voorleggen aan de opdrachtgever en deze toelichten	x	x	x
2. de reactie van de opdrachtgever onder begeleiding verwerken	x		
3. de reactie van een opdrachtgever verwerken		x	x
4. een (fragment) van een spel maken	x	x	x
K/D&P/1.3			
Deeltaak: het spel demonstreren en presenteren.			
De kandidaat kan:			
1. het spel uittesten	x	x	x
2. aan de hand van instructies het ontwikkelde game bijstellen	x		
3. het ontwikkelde spel bijstellen		x	x
4. de opdracht presenteren aan de opdrachtgever	x	x	x
5. de educatieve elementen in het spel toelichten	x	x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding	x	x	x