

T&T

Brainport Smart District



DR. KNIPPENBERG
COLLEGE



Projectinformatie

De organisatie

Brainport Smart District wordt een slimme, duurzame woon- en werkwijk, waar de stedenbouwkundige omgeving is ontworpen in samenhang met nieuwe technologieën voor vervoer, gezondheid, energieopwekking en –opslag en circulair bouwen. Dit nieuwe deel van Brandevoort wordt gebouwd ten noorden van de spoorlijn Helmond-Eindhoven.

Situatie

In Brainport Smart District heerst een goede sfeer. Niet beklemmend, maar vrij en vriendelijk. Tijdens het proces en de ontwikkeling van de wijk wordt rekening gehouden met ruimte voor ontmoeting, gesprek en persoonlijke groei. Men streeft naar een mix van bewoners, van alle leeftijden, achtergronden, inkomens, leefstijlen. Het wordt een wijk waarin ook sociaaleconomische experimenten worden gestimuleerd.

Enkele kernbegrippen van Brainport Smart District zijn:

- Circulaire wijk
- Gezonde wijk
- Wijk met energie
- Wijk met water

BRAINPORT SMART DISTRICT

living the future



De opdracht

Maak een prototype van een innovatief , technologisch idee dat kan bijdragen aan de kerndoelen van een duurzaam Brainport Smart District.

Eisen van de opdrachtgever

- Je ontwerp sluit aan bij een van de kernbegrippen van Brainport Smart District
- Je idee is duurzaam
- Je ontwerp geeft een nieuwe dimensie aan het samen leven in de toekomst
- Je ontwerp is innovatief
- Je ontwerp is gebaseerd op een technologie
- Er is een (werkend) prototype gemaakt van je ontwerp



Oriënteren

- A De opdrachtgever komt naar school en geeft meer informatie over de doelstellingen van Brainport Smart District. Ook kom je meer te weten over hoe, wanneer en waar er precies gebouwd gaat worden. Maak aantekeningen tijdens deze presentatie en bedenk alvast welke van de **kernbegrippen** jouw interesse heeft.
- B Kies het kernbegrip waarmee jij verder zou willen. Formuleer je eigen projectopdracht. Dit wordt gecommuniceerd naar de opdrachtgever. Zij zal je helpen om de formulering van de projectopdracht helemaal goed te krijgen. Zo heb je een goede start van je project. Aan de hand hiervan worden duo's gevormd.
- C Zoek aan de hand van jouw persoonlijke projectopdracht informatie op:
- Wat moet je weten over Brainport Smart District om verder te kunnen met jouw projectopdracht?
 - Welke opleiding en beroep horen bij jullie projectopdracht? Welke kwaliteiten heb je nodig in dit beroep? Waarom past dit beroep wel of niet bij jou?
 - Bij welk werkveld (zie bijlage 3) hoort jouw persoonlijke projectopdracht? Leg uit.
 - Informatie over de technologie die je bij jouw projectvraag in gaat zetten.
 - Waarvoor gaat jullie ontwerp een oplossing zijn?



Ontwerpen en voorbereiden

- D Maak een projectplanning. Kies zelf de vorm die het beste bij jullie past. In de planning wordt duidelijk wie wat wanneer doet.
- E Maak een collage met zo veel mogelijk afbeeldingen die een onderdeel kunnen zijn voor jullie idee.
- F Werk aan de hand van de collage (D) ieder drie ideeën (dus zes in totaal) uit die een ontwerp zouden kunnen zijn voor jullie persoonlijke projectopdracht. Dit kan in schetsen, in woorden of op een andere manier naar keuze.

Let op!

Kijk in deze fase goed naar de eisen van de opdrachtgever.

- G Kies een van de ontwerp ideeën, of voeg er meerdere samen tot een nog beter idee. Verantwoord waarom jullie dit idee verder uit gaat werken.
- H Houd een pitch over jullie idee. Film dit (minimaal 1, maximaal 2 minuten). Stuur dit naar de opdrachtgever en vraag feedback op je idee.
- I Stel het ontwerp bij n.a.v. de feedback van de opdrachtgever.



Uitvoeren

- J Werk het ontwerp uit in een tekening op schaal. Maak van minimaal twee aanzichten een tekening.
- K Maak een (werkend) prototype van het ontwerp.





Opleveren

- L Houd een presentatie voor de opdrachtgever, je docent, klasgenoten en ouders. Hierbij heb je een PowerPoint met informatie en je (werkend) prototype. In de PowerPoint komen de volgende onderwerpen minimaal aan bod:
- Wat is jullie persoonlijke projectvraag?
 - LOB: welk werkveld, beroepen en opleidingen bij jullie ontwerp, bijbehorende competenties
 - Het kernbegrip waar jullie ontwerp bij hoort. En meer informatie daarover
 - Jullie drie ontwerp ideeën
 - Welk idee hebben jullie gekozen en waarom?
 - Welke technologie is gebruikt?
 - Uitwerking van je idee (met demonstratie prototype)
 - Voor welk probleem is jullie ontwerp een oplossing?
 - Op welke wijze is jullie idee innovatief?
 - Op welke wijze is jullie idee duurzaam?
 - Op welke wijze draagt jullie ontwerp bij een beter leven in de toekomst?



Evalueren

- M Evalueer je eindproduct aan de hand van de eisen van de opdrachtgever en de feedback die je gekregen hebt. Vul je portfolio in.
- N Evalueer het proces in je tweetal en met de docent. Vul je portfolio in.



Beoordeling

- O Het proces en product wordt beoordeeld volgens de bijlage.