

<b>K/MVI/13 innovatie en prototyping</b>	<b>BB</b>	<b>KB</b>	<b>GL</b>
<b>Taak:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>o een maatschappelijk probleem analyseren en beschrijven</li> <li>o oplossingen bedenken en uitwerken door middel van een creatief proces en daarbij het gebruik maken van moderne technieken beargumenteren</li> <li>o een (deels) werkend prototype maken</li> <li>o een prototype testen, evalueren en verbeteren</li> <li>o het eindresultaat vastleggen en presenteren</li> </ul>			
<b>K/MVI/13.1</b>			
<b>Deeltaak:</b> een maatschappelijk probleem analyseren en beschrijven.			
<b>De kandidaat kan:</b>			
1. moderne technische (hulp)middelen en innovaties herkennen en benoemen, met name op het vlak van digitale fabricage, robotica, interactieve technologie en mixed reality		x	x
2. verschillende problemen analyseren en beschrijven, met name op het gebied van constructie, vormgeving, besturing en functionaliteit	x	x	x
<b>K/MVI/13.2</b>			
<b>Deeltaak:</b> oplossingen bedenken en uitwerken door middel van een creatief proces en daarbij het gebruik maken van moderne technieken beargumenteren.			
<b>De kandidaat kan:</b>			
1. nieuwe technische (hulp)middelen en innovaties voor toekomstige oplossingen toepassen met name op het vlak van digitale fabricage, robotica, interactieve technologie en mixed reality		x	x
2. aan de hand van een analyse oplossingen bedenken en presenteren	x	x	x
3. de haalbaarheid van de gekozen oplossing aan de hand van de huidige techniek omschrijven		x	x
<b>K/MVI/13.3</b>			
<b>Deeltaak:</b> een (deels) werkend prototype maken.			
<b>De kandidaat kan:</b>			
1. de invloed van moderne technieken en innovaties op het productieproces beschrijven met name op het vlak van digitale fabricage, robotica, interactieve technologie en mixed reality	x	x	x
2. keuzes voor de gekozen technieken beargumenteren	x	x	x
3. aan de hand van een ontwerp een prototype maken	x	x	x
4. de functie, de werking en de vorm van het product beargumenteren	x	x	x
<b>K/MVI/13.4</b>			
<b>Deeltaak:</b> een prototype testen, evalueren en verbeteren.			
<b>De kandidaat kan:</b>			
1. een prototype testen, evalueren en op basis van verkregen feedback creatieve verbetervoorstellen ontwikkelen	x	x	x
2. correcties op basis van de evaluatie beargumenteren en doorvoeren	x	x	x
3. het resultaat vastleggen en presenteren	x	x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	x