

| <b>K/MVI/5 tekenen, schilderen en illustreren</b>   | <b>BB</b> | <b>KB</b> | <b>GL</b> |
|---|-----------|-----------|-----------|
| <b>Taak:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>o een personage bedenken en uitwerken met zelfgekozen materiaal in een modelsheet en walkcycle</li> <li>o een plastische weergave maken van een zelfbedachte omgeving op een 2D medium</li> <li>o een mediaproduct in de stijl van een bepaalde of gekozen kunststroming vormgeven, maken en presenteren</li> </ul> |           |           |           |
| <b>K/MVI/5.1</b>  |           |           |           |
| <b>Deeltaak:</b><br>onderzoek doen en een schetsontwerp maken.  |           |           |           |
| <b>De kandidaat kan:</b>  |           |           |           |
| 1. onderzoek doen naar licht, ruimte, vorm, compositie, kleur en structuur  | x         | x         |           |
| 2. onderzoek doen naar materiaal  | x         | x         |           |
| 3. een sfeer uitdrukken in een moodboard  | x         | x         |           |
| 4. een schetsontwerp maken  | x         | x         |           |
| <b>K/MVI/5.2</b>  |           |           |           |
| <b>Deeltaak:</b><br>een personage tekenen in een modelsheet en walkcycle.   |           |           |           |
| <b>De kandidaat kan:</b>  |           |           |           |
| 1. een schetsontwerp omzetten in een nauwkeurig lijnontwerp   | x         | x         |           |
| 2. een ontwerp uitwerken  | x         | x         |           |
| 3. accenten aanbrengen  | x         | x         |           |
| 4. op een juiste wijze retoucheren  | x         | x         |           |
| <b>K/MVI/5.3</b>  |           |           |           |
| <b>Deeltaak:</b><br>op een 2D medium een plastische weergave maken.   |           |           |           |
| <b>De kandidaat kan:</b>  |           |           |           |
| 1. met vluchtpunten werken  | x         | x         |           |
| 2. materialen op de juiste wijze inzetten   | x         | x         |           |
| 3. accenten aanbrengen  | x         | x         |           |
| 4. op een juiste wijze retoucheren  | x         | x         |           |
| <b>K/MVI/5.4</b>  |           |           |           |
| <b>Deeltaak:</b><br>een concept ontwikkelen voor een mediaproduct in de stijl van een bepaalde of gekozen kunststroming.  |           |           |           |
| <b>De kandidaat kan:</b>  |           |           |           |
| 1. in eigen woorden de opdracht uitleggen   | x         | x         |           |
| 2. een idee ontwikkelen   | x         | x         |           |
| 3. een planning maken   | x         | x         |           |
| 4. een plan van aanpak maken  | x         | x         |           |
| 5. onderzoek doen naar de kunststroming   |           | x         |           |
| 6. een schetsontwerp maken  | x         | x         |           |
| 7. een concept presenteren  | x         | x         |           |
| <b>K/MVI/5.5</b>  |           |           |           |
| <b>Deeltaak:</b><br>een mediaproduct in de stijl van een bepaalde of gekozen kunststroming realiseren.  |           |           |           |
| <b>De kandidaat kan:</b>  |           |           |           |

|  |   |   |  |
|--|---|---|--|
| 1. de realisatie voorbereiden  | x | x |  |
| 2. een mediaproduct maken  | x | x |  |
| 3. de juiste materialen en technieken inzetten   | x | x |  |
| K/MVI/5.6  |   |   |  |
| Deeltaak:<br>een mediaproduct in de stijl van een bepaalde of gekozen kunststroming presenteren.         |   |   |  |
| De kandidaat kan:  |   |   |  |
| 1. effectieve vorm en inhoud geven aan de presentatie  | x | x |  |
| 2. keuzes onderbouwen met argumenten   | x | x |  |
| 3. omgaan met reacties   | x | x |  |
| 4. een procesevaluatie maken   | x | x |  |
| Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding. | x | x |  |