

K/BWI/19 interieurontwerp en -design	BB	KB	GL
<p>Taak:</p> <ul style="list-style-type: none"> ○ een interieur ontwerpen ○ interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen, maken en repareren ○ interieurelementen decoreren en presenteren ○ een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren 			
K/BWI/19.1			
<p>Deeltaak: een interieur ontwerpen.</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven	x	x	x
2. het ontwerp schetsen in een isometrische projectie	x	x	x
3. met behulp van 3D CAD een eenvoudig ontwerp maken	x	x	x
4. het ontwerp presenteren en motiveren aan de hand van schetsen, 3D ontwerpen en moodboards		x	x
5. een werkplanning en calculatie maken		x	x
K/BWI/19.2			
<p>Deeltaak: interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen, maken en repareren.</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken en repareren van interieurelementen beschrijven	x	x	x
2. het ontwerp in isometrische projectie schetsen	x	x	x
3. met behulp van 3D CAD een eenvoudig ontwerp maken		x	x
4. aan de hand van een werktekening een interieurelement maken en repareren van hout en plaatmateriaal	x	x	x
5. de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze gebruiken	x	x	x
K/BWI/19.3			
<p>Deeltaak: interieurelementen decoreren en presenteren</p> <p>De kandidaat kan:</p>			
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven	x	x	x
2. een ontwerp voor decoratie presenteren met behulp van een presentatieprogramma en motiveren		x	x
3. een calculatie voor een interieur en decoraties maken		x	x
4. interieurelementen decoreren	x	x	x
5. het interieur en het interieurelement opleveren door het te presenteren en de gemaakte keuzes te motiveren		x	x
K/BWI/19.4			
<p>Deeltaak: een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren.</p>			

De kandidaat kan:			
1. een ontwerp maken voor een tekst en een logo		x	x
2. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een tekst en logo uit folie beschrijven		x	x
3. een inschatting van tijd en materiaal maken		x	x
4. geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren		x	x
5. tekst en een logo invoeren in een softwareprogramma	x	x	x
6. bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter	x	x	x
7. bestanden op de juiste wijze archiveren	x	x	x
8. plotter op de juiste wijze gebruiken en plotten	x	x	x
9. halfproduct assembleren en klaar maken voor montage	x	x	x
10. tekst en logo monteren op een ondergrond	x	x	x
11. materialen en gereedschappen op de juiste wijze veilig gebruiken	x	x	x
12. het werkstuk opleveren	x	x	x
Voor het uitvoeren van de taak beheerst de kandidaat de voorwaardelijke kennis, vaardigheden en houding.	x	x	x