



De Techniekwerkplaats is een inspirerende plek op de tweede verdieping van de Chocoladefabriek. Hier kan de Goudse jeugd zich ontwikkelen in vaardigheden die passen bij de 21e eeuw en de beroepen van de toekomst. De programmering is gericht op kinderen van 8 t/m 14 jaar, hun ouders en het onderwijs.

Bibliotheek Gouda en Techniekpunt Gouda zijn samen verantwoordelijk voor het lesaanbod waarin techniek én digitale technologie aan bod komen. De lessen sluiten aan bij de onderwerpen uit de onderwijsmethodes en bij de kerndoelen en leergebieden in het curriculum.



Naast kennis gaan de lessen ook over houding (willen weten en willen begrijpen) en vaardigheden (onderzoeken en ontwerpen, 21e-eeuwse vaardigheden en het kunnen toepassen van kennis). Daarvoor wordt gebruik gemaakt van de STEAM-aanpak waarbij een open vraag het uitgangspunt is ("hoe kunnen we..."). Binnen het STEAM-leerproces zijn er volop aanknopingspunten met taal- en rekenonderwijs en eventuele projecten of thema's op school.

De Techniekwerkplaats wil graag kinderen enthousiasmeren voor Wetenschap en Technologie met een aantrekkelijk aanbod van activiteiten, onder schooltijd én naschools. Daarnaast worden basisscholen ondersteund op het gebied van Wetenschap en Technologie, met een goed geoutilleerde werkplaats en deskundige begeleiding om kinderen en ouders te informeren over de toekomst van techniek. Daarbij wordt gebruik gemaakt van een positieve beeldvorming. Binnen het onder schoolse en naschoolse aanbod komen zowel techniek als digitale technologie aan bod. De lessen sluiten aan bij de onderwerpen uit de onderwijsmethodes en bij de kerndoelen en leergebieden in het curriculum.

De Techniekwerkplaats is een creatieve, inspirerende plek waar jonge makers prototypes kunnen bouwen. De ruimte bestaat uit 3 delen: een (tech)lab waar kinderen kunnen bouwen en programmeren, een werkplaats waar kinderen aan de slag kunnen met verschillende materialen, denk daarbij aan karton, hout, metaal, kunststof en textiel. Ze leren op welke manier ze deze materialen kunnen bewerken en welke gereedschappen ze daarvoor kunnen gebruiken. Het derde gedeelte is een presentatieruimte waar klassikaal instructie gegeven kan worden en waar de kinderen hun gemaakte werk kunnen presenteren. Hiervoor kunnen ze verschillende technieken gebruiken, zoals een green screen, stopmotion en andere filmtechnieken.



Naast de Techniekwerkplaats is VRSPACE gevestigd. VRSPACE is de technologiepartner van de Chocoladefabriek Gouda. Zij ontwikkelen VR-concepten en faciliteren VR/AR/MR-hardware en software.

Thema's als bouwen (constructies en verbindingen), diverse krachten (hydrauliek en pneumatiek), elektriciteit/energie, robotica, programmeren en ontwerpen komen aan bod. Het lesaanbod is nog volop in ontwikkeling.

Doelgroep

- Primair onderwijs
- Onderbouw vmbo

Docenten

De meeste lessen worden gegeven door docenten van de Bibliotheek, naschools soms ook door externe lesgevers.

Technieken

- LEGO Education Spike Essential en Spike Prime
- Build your own robot (BYOR)
- Microcomputers
- 3D-printen
- Scratch
- Tinkercad